

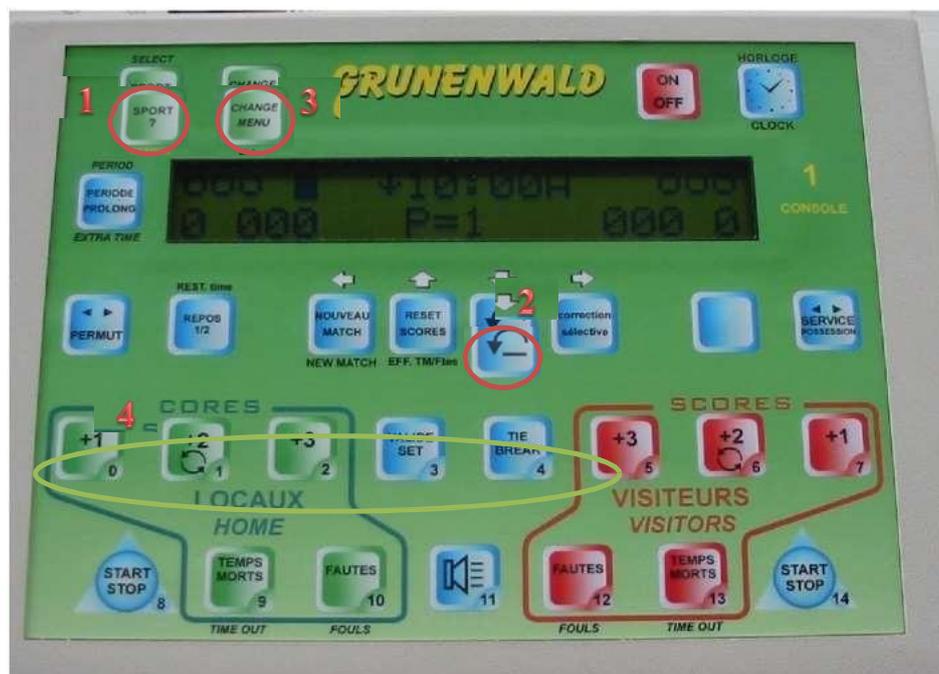
MODE D'EMPLOI PUPITRE GRUNENWALD

Gymnase Arnauné



Table des matières

1. Démarrage / arrêt du pupitre
2. Programmation de match
3. Utilisation pendant un match



1. Démarrage / arrêt du pupitre

Brancher sur secteur, puis allumer en appuyant sur ON / OFF



Positionner sur l'heure avant de l'éteindre (panneau d'affichage éteint), puis appuyer sur ON / OFF



2. Programmation d'un match



⇒ démarrer par choisir le sport souhaité



⇒ sélectionner Basketball

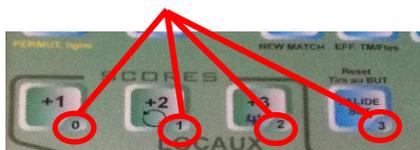


⇒ valider



⇒ accéder aux paramètres : temps de jeu, temps mort, prolongation, temps de repos

Les touches des chiffres correspondent aux petits numéros en bas à droite



⇒ valider et passer aux paramètres suivants



x2 ⇒ valider les paramètres et sortir du menu



Si l'on veut conserver les mêmes paramètres pour un nouveau match

3. Utilisation pendant un match



⇒ Démarrer / démarrer le chronomètre = à gauche ou à droite du pupitre.

Conseil : utiliser la même touche pendant tout le match pour limiter le risque de se tromper de touche

Côté gauche pour les locaux (touches vertes) et côté droit pour les adversaires (touches rouges) :



⇒ Ajouter les paniers marqués : 1, 2 ou 3 points,



⇒ Ajouter les fautes à chaque équipe



⇒ Déclencher et afficher les temps morts



⇒ Annuler la dernière opération en cas d'erreur



⇒ Passer à la période suivante



⇒ Klaxon (=buzzer)



Le klaxon retentit et le temps s'arrête automatiquement à la fin de la période, selon la durée de chaque période programmée